



Ylen olivia_17-uutuuspelissä koet vuoden 1917 tapahtumat teinien näkökulmasta

Suomen itsenäisyyden juhlavuosi pursuaa tarinoita “sedistä tekemässä historiallisia päätöksiä”. Tarinoissa tavallinen kansa ja varsinkin nuoret loistavat poissaolollaan.

Ylellä on nyt tälle vaihtoehto: **olivia_17-mobiilipeli**. Peli julkaistaan virallisesti sunnuntaina 12. marraskuuta, mutta kiitoksena kiinnostuksestasi saat pelin (yle.fi/olivia17) käyttöösi jo nyt. Voit siis vapaasti jakaa linkkiä ja pelata sitä oppilaidesi kanssa vaikka heti.

Peliä kokeilleet nuoret ovat siitä tykänneet:

- *"Mielenkiintoinen ja hauska peli! Tunnelmaan hyppäsi nopeasti mukaan."*
- *"Voin kuvitella et historiasta digeevät nuoret on iha papanoissa tosta."*
- *"Ton avullahan vois lukee hissan ylppäreihi."*
- *"Tää on hyvä peli koska tässä voi tehdä virheitä turvallisesti."*

olivia_17-pelissä elät 17-vuotiaan Olivian elämää Helsingissä syksyllä 1917. Porvariperheen tyttö on riidellyt perheensä kanssa, karannut kotoaan ja piileskelee kaupungilla. Hän on onnistunut rikkomaan välit myös parhaan ystävänsä litan kanssa, ja nyt hän on sotkeutumassa punakaartin toimintaan.

Olivia pyytää pelaajalta apua ongelmiinsa: myös vuoden 1917 teinityttöä mietityttävät mm. ystävyys ja rakkaus, väkivalta ja luottamus. Olivian tarina rakentuu pala palalta pelaajan antamien neuvojen perusteella. Pelin päätteeksi Olivialta kertoo, millainen ystävä pelaaja hänelle on ollut.

Miten voit hyödyntää peliä oppilaidesi kanssa?

1. Voitte kokea, miltä historia tuntuu ja millaista oli elää vuodessa 1917.
2. Voit jakaa pelin osoitteen oppilaille ja voitte pelata peliä yhdessä, pareittain tai vaikka ryhmissä. Sen ehtii hyvin pelata oppitunnin aikana.
3. Pelin avulla voitte käsitellä monia teemoja. Esimerkkejä keskustelunaiheista, jotka esiintyvät pelissä: naisten rooli sata vuotta sitten, luokkayhteiskunta ja kahtiajako, vallankumous ja sota, yhtäläisyydet 1917 ja 2017 välillä, oma aikuistuminen ja itsenäistyminen.
4. Voit printata liitteenä olevan julisteen ja laittaa sen koulusi seinälle tai digitaalisille ilmoitustauluille.

Peli on kehitetty yhdessä parin sadan yläkouluikäisen oppilaan kanssa. Se soveltuu erinomaisesti pelattavaksi yksin, parin kanssa tai pienissä ryhmissä. Testeissämme nuorten kanssa peli on herättänyt valtavasti keskustelua sekä historiasta että tyttöjen nykyelämästä. Uskomme, että peli sopii mainiosti yksin tai yhdessä pelattavaksi myös koulussa. Peli on suunniteltu erityisesti 13-16 -vuotiaille ja toimii parhaiten puhelimella.

Pelin rinnalla julkaistaan myös kolmiosainen dokumentaarinen draamasarja *Seitsemäntoista*. Sarja nivoo yhteen kaksi tarinaa itsenäistymisestä. Samalla kun 17-vuotiaat Olivia ja Iita kipuilevat kohti itsenäisyyttään, yrittää Suomi sosialistipääministeri Oskari Tokoin johdolla irtautua Venäjän vallasta. Kumpikin tarina johtaa lopulta luottamuksen särkymiseen.

Mobiilipeli löytyy osoitteesta: yle.fi/olivia17

Draamasarjan voi katsoa etukäteen: areena.yle.fi/1917

Lämpimin terveisin

Ylen olivia_17-työryhmä

Lisätiedot:

Emma Taulo

+358 40 163 8552

emma.taulo@yle.fi

The logo for 'OLIVIA17' features the word 'OLIVIA' in a bold, blue, sans-serif font. The number '17' is positioned to the right of 'OLIVIA' and is rendered in a white, 3D-style font with a blue shadow, giving it a prominent, floating appearance.